

**HÖHERE TECHNISCHE BUNDESLEHRANSTALT für
INFORMATIONSTECHNOLOGIE
und BUNDESFACHSCHULE für INFORMATIONSTECHNIK**

Projekthandbuch

DragonRoyal

VerfasserInnen: [Nino Rinnerberger](#), [Patrick Sommer](#)

Datum: **07.01.2020**

Bahnhofstraße 52, 4050 Traun
Tel: +43 7229 623 11, Fax: +43 7229 623 11-41
E-Mail: office@htltraun.at
Web: <http://www.htltraun.at>
Schulkennzahl: 410457

Inhaltsverzeichnis

1	Änderungsverzeichnis	3
2	Ansprechpartner	4
3	Projektpläne	5
3.1	Projektantrag	5
3.2	Projektumfeld-Analyse	5
3.3	Datenschutzrechtliche und sicherheitstechnische Aspekte	6
3.4	Objektstrukturplan	6
3.5	Projektstrukturplan	7
3.6	Projektmeilensteinplan	7
3.7	Projektbalkenplan (Gantt)	8
3.8	Projektkostenplan	8
3.9	Projektrisikoaanalyse	8
3.10	Qualitätsmanagement	9
4	Projektstart	9
5	Projektcontrolling	10
5.1	Präsentation	10
5.2	Meilenstein-Trendanalyse	10
5.3	Weitere Projektfortschrittsberichte	10
6	Projektabschluss	10

1 Änderungsverzeichnis

Version	Datum	Änderung	Ersteller
0.1	01.10.2019	Neuerstellung.	Rinnerberger, Sommer
1.0	7.01.2020	Fertigstellung	Rinnerberger, Sommer

2 Ansprechpartner

Name	Organisationseinheit	Rolle im Projekt	Erreichbarkeit (Tel, Mail)
Nino Rinnerberger	HTL-Traun	Entwicklung	nino@dragonroyale.com
Patrick Sommer	HTL-Traun	Entwicklung	patrick@dragonroyale.com

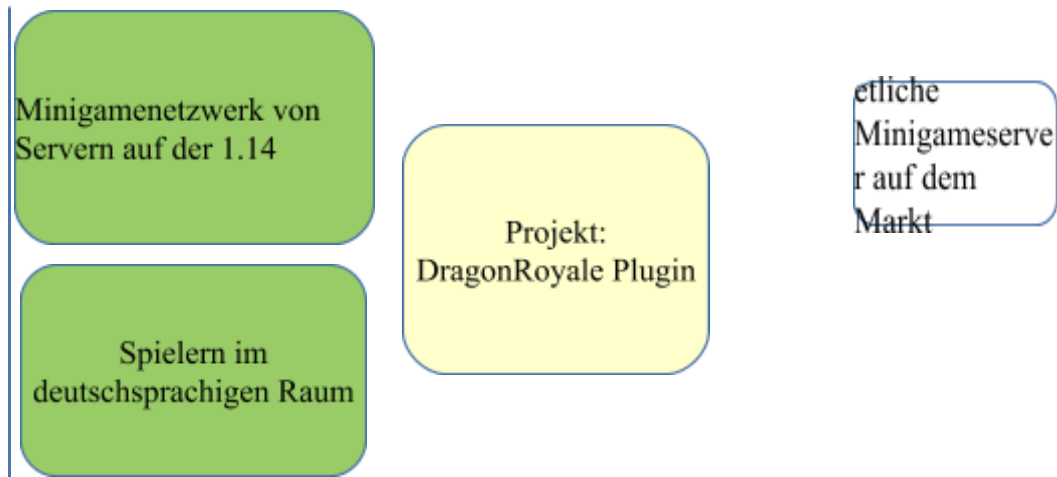
3 Projektpläne

3.1 Projektantrag

Der Projektantrag ist als extra Dokument ausgelagert: Projektantrag.odt.

3.2 Projektumfeld-Analyse

Projektumfeld–Graphik



Projektumfeld–Beziehungen

Stakeholder	Einfluss auf das Projekt	Konflikt-Potenzial	Sympathie, Erwartungen	Antipathie, Befürchtungen	Strategische Vorkehrungen
Prof. Überwimmer Projekt-Betreuer	mittel	mittel	Prof. Überwimmer erwartet ein gut funktionieren des Programm. Das Projektteam erwartet von Prof. Überwimmer Unterstützung vor allem beim Projektablauf.	Keine.	Regelmäßige Berichterstattung an Prof. Überwimmer, regelmäßige Treffen, häufiges Feedback zum Projektfortschritt.

--	--	--	--	--	--

3.3 Datenschutzrechtliche und sicherheitstechnische Aspekte

In dem Plugin werden keine personenbezogenen Daten gespeichert.

Zu Identifizierung und Zuordnung der erfassten Daten zu Personen wird lediglich der Benutzername des Spielers verwendet und seine Fortschritte gespeichert.

3.4 Objektstrukturplan

Es wird eine Lieferkomponente erstellt, die mit Projektende fertigzustellen sind:

Der Programmcode für das Plugin "DragonRoyale", sowie die mitgelieferten Bibliotheken.

Zur Erstellung der beiden Komponenten ist Folgendes nötig.

Programmcode:

Geforderte Funktionalität

- Siehe Pflichtenheft Kap. 1.5

Benötigte Software:

- Java Version 8
- Die Minecraft Spigot API
- Diverse mitgelieferte Bibliotheken siehe Datei Bibliotheken_DR.odt

Benötigte Hardware:

- Pro Entwickler 1 PC/Laptop; Standardausstattung, Windows 10
- Git-Server der HTL-Traun

3.5 Projektstrukturplan

Siehe Git -> Projektmanagement.

3.6 Projektmeilensteinplan

Keiner.

3.7 Projektbalkenplan (Gantt)

Keiner.

3.8 Projektkostenplan

Keiner.

3.9 Projektrisikoaanalyse

Keiner.

3.10 Qualitätsmanagement

Art des Vorgehensmodells

Das Projekt wird in einzelnen Modulen fertiggestellt.

Das Erste Modul ist das Projektmanagement, darauf folgt das Entwicklungsmodul und das Testmodul, falls in den Tests noch Mängel aufgewiesen werden, werden diese beseitigt.

Qualitätsziele für das Produkt

Die Qualitätsziele für das zu erstellende Produkt sind die Folgenden:

- Programmierung nach den Standards der HTL–Traun

- Testen des fertigen Produktes bezüglich der definierten Anforderungen

Qualitätsziele für das Projekt

Die Qualitätsziele für den Projektverlauf sind die Folgenden:

- Enge Zusammenarbeit mit dem Auftraggeber

- Regelmäßige Feedbacks des Auftraggebers einholen

- Ausreichend detaillierte Protokollierung des Projektverlaufes

Testfälle

Die Erfassung von Testfällen wird in der Datei Testfälle.odt festgehalten. Diese wird nach jedem fertigen Modul erweitert.

4 Projektstart

Protokoll – Projektstart

Entfällt.

5 Projektcontrolling

5.1 Präsentation

Die Präsentationen des Projektstatus zu bestimmten Terminen erfolgt durch Folien in einem Präsentationsprogramm. Die Vorlage dazu ist in der Datei Präsentation-DR.odp.

Folgende Punkte werden zum Präsentationstermin behandelt:

1. Gesamtstand des Projekts
2. Präsentation der Funktionalität
3. Besprechung über den Code
4. Schwierigkeiten die in der Entwicklung aufgetreten waren

5.2 Meilenstein-Trendanalyse

Keine.

5.3 Weitere Projektfortschrittsberichte

Keine.

6 Projektabschluss

Projektabschlussbericht

Gesamteindruck	Reflexion: Zielerreichung	
Reflexion: Leistungen/Termine		
Reflexion: Ressourcen/Kosten		
Reflexion: Interne Organisation/ Umweltbeziehungen		
Leistungsbeurteilung (ProjektauftraggeberIn, ProjektleiterIn, ProjektmitarbeiterIn)	Lessons learned (Zusammenfassende Erfahrungen und Verbesserungsvorschläge)	
Planung Nachprojektphase, Restaufgaben		
2DO	WHO	WHEN

Projektabnahme

Vorname Nachname (ProjektauftraggeberIn)

Vorname Nachname, (ProjektleiterIn)