

Join Testfall

Hier wird getestet, ob der Spieler nach dem Joinen des Minispiels auch wirklich teleportiert wird und er in der richtigen Lobby steht - sowie der Spieler einen Countdown sieht bis das Spiel startet.

Bild

Status: **Erfolg**

Leave Testfall

Hier wird getestet, ob der Spieler auch wirklich aus dem Spiel oder der Lobby teleportiert wird und dass er auch Punkte verliert so fern er das Spiel und nicht die Lobby verlässt.

Bild

Status: **Erfolg**

Win Testfall

Hierbei wird getestet ob der Spieler oder das Siegerteam das gewinnt, auch die Belohnung bekommt und die Meldungen im Chat und auch im Interface richtig funktionieren sowie aus dem Spiel teleportiert wird.

Bild

Status: **Erfolg**

Loose Testfall

Hier wird getestet ob der Spieler beim Verlieren auch die Meldung bekommt von wem er besiegt wurde und er auch wieder aus dem Spiel teleportiert wird.

Bild

Status: **Erfolg**

Kill Testfall

Es wird hier getestet ob der Spieler beim Vernichten eines anderen Spielers die Meldung bekommt, dass er ihn vernichtet hat, sowie dass der vernichtete Spieler seinen Loot droppt.

Lobby

Hier wird besonderes Augenmerk darauf gelegt, ob der Countdown der Lobby richtig läuft, die Scoreboards einwandfrei funktionieren und die Lobby nicht abbaubar/veränderbar ist.

Bild

Status: **Erfolg**

Loot dropps

Hier wird getestet, ob es auch zeitliche Lootkisten auf der Map gespawnt werden und diese auch lootbar sind und das richtige Loot beinhalten.

Bild

Status: **Erfolg**

Statistiken

Hier wird getestet, ob die Statistiken auch wirklich richtig berechnet und gespeichert werden. Sie sollen außerdem noch über die Website jederzeit aufrufbar sein.

Status: **in Bearbeitung**

Performance

Hierbei wird getestet, wie sich das Plugin auf die Performance auswirkt.

Status: **in Bearbeitung**